**比赛规则附件**

**英雄联盟：**

**1. 参赛队伍须提前到达比赛现场报名抽签，迟到将视为自动弃权；**

**2. 每支队伍最少需要5名选手，最多可报名6人．指定其中一名场上队员为队长，一名指定为替补，若不报替补人员，则视为没有替补人员，在审核换人名额时将只按5人计算，城市赛阶段每队伍可更换2名队员，获得省决赛出线资格后，每支队伍最多更换1名队员。大于此替换人数，则视为弃权；**

**3. 比赛胜负由系统判定胜负为准；**

**4. 由裁判组织双方队长猜拳一轮，胜方开设房间，并在房间左侧，败者在右侧；**

**5. 抽签、开设建房、进入房间须有效率，裁判发起命令3分钟内未作为的队伍视为弃权；**

**6. 比赛禁选开始至比赛结束全过程不得人为退出游戏，违者视为弃权；**

**7. 队伍中只要有1名选手被视为弃权，则全队取消参赛资格；**

**8. 比赛开始10分钟内若有选手掉线（非人为），且不能在5分钟内重连成功，比赛重新开始。重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容和召唤师技能；（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的监督下进行重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）**

**9. 比赛进行10分钟后，若有选手掉线（非人为），则在双方完成正在进行的战斗后，全部回程，直到掉线选手重新连接。重连期间双方每路各可派1名队员在己方防御塔或水晶下（不得离开超过1个身位）击杀正在攻击本方防御塔、水晶或基地的小兵。即重连期间，每队至少有2名队员应该在基地，其他队员不能进入野区、河道、战线，不能埋伏、攻击对方英雄，违者视为弃权。掉线选手重连后且裁判宣布恢复比赛后，选手才可出发作战（选手一旦掉线，必须立刻呼叫裁判，在裁判的组织下双方选手等待掉线选手重连，若选手掉线不联系裁判，则比赛照常进行）；**

**10. 如果掉线选手10分钟内无法重连成功，或者掉线造成了逆转性的局势变化，裁判可在整局比赛结束前根据情况决定是否重赛，选手须完全服从，重赛时双方必须选择和重赛前完全一样的阵容；比赛一旦结束，则以比赛结果为准，不得重赛；**

**11. 在比赛时，因不可抗力发生断网、断电等导致游戏终断无法重连的情况，20分钟内的比赛重新开始，20分钟后的比赛，若满足以下任一条件裁判将直接判罚胜负：**

**a) 团队经济差距大于10K；**

**b) 人头差距大于15；**

**c) 剩余防御塔差距大于7；**

**12. 不满足以上任一条件的比赛将进行重赛；**

**13. 比赛中不得使用任何第三方软件(聊天工具除外)，否则视为弃权；**

**14. 比赛中不得利用任何BUG，不得使用有严重BUG的英雄，以现场裁判通知为准；**

**15. 比赛中出现任何突发情况，须立即与裁判联系，裁判作出判罚，选手须完全服从。**

**炉石传说：**

**1.选手使用自己的账号进行比赛；**

**2.不允许使用游戏以外的任何第三方软件；**

**3.准备完毕后等待裁判发令比赛开始后才能开始比赛；**

**4.比赛过程中若有选手掉线，请立即示意裁判，并尝试短线重连功能恢复比赛；**

**5. 在比赛时，若发生断网、断电等导致游戏终断无法重连的情况， 裁判可判定当局是否存在必胜情况；**

**6. 比赛中不得利用任何BUG，不得使用有严重BUG的英雄，以现场裁判通知为准；**

**7. 比赛中出现任何突发情况，须立即与裁判联系，裁判作出判罚，选手须完全服从，否则视为弃权。**

**8. 如果出现比赛结束前提前退出游戏，则自动判负。**

**违反以下任意高压线的将被裁判直接判负，情节恶劣的战队与队员也将被官方禁赛！**

**1.高压线1：比赛现场不得发生打架斗殴、辱骂他人的行为；**

**2.高压线2：比赛中不得使用带有攻击性或嘲讽性的言语及口吻（包括口头和游戏公屏）,一次警告后,再次违规直接判负。**